

## ПОСЕБНА ПРАВИЛА ИГАРА ЗА „КЛАЂЕЊЕ У ТОКУ МЕЧА“

### ХОКЕЈ

#### Члан 18.

##### Регуларан ток утакмице:

- За све понуђене игре важи регуларан ток утакмице (60 минута), осим ако није наглашено другачије.

#### Члан 19.

##### Правила отказивања мечева:

- У случају прекида или одлагања меча све опкладе чији се исход реализовао до тренутка прекида сматрају се коначним и важећим. У супротном, опкладе чији се исход није реализовао до тренутка прекида односно у року од 48. часова од момента званичног почетка меча сматрају се неважећим и рачуна се квота 1,00 (један).
- Уколико клађење буде отворено у тренутку постизања гола или извођења казненог ударца (пенала), кладионица задржава право да опкладу прогласи неважећом и додели квоту 1,00 (један).
- Уколико су квоте постављене са погрешним временом почетка (више од 2.минута), кладионица задржава право да опкладу прогласи неважећом и додели квоту 1,00 (један).
- Уколико клађење буде отворено са погрешним резултатом (који има јасан утицај на понуђене квоте), кладионица задржава право да опкладу прогласи неважећом и додели квоту 1,00 (један).
- Уколико су имена тимова погрешно написана, кладионица задржава право да опкладу прогласи неважећом и додели квоту 1,00 (један).

## ДОДАТНА ОБЈАШЊЕЊА ИГАРА ЗА ХОКЕЈАШКЕ МЕЧЕВЕ

### ВРСТА ИГРЕ:

/ ПОДИГРА:

- ОПИС:

#### 1. Коначан исход меча:

/ Коначан исход тип 1

- победа првоименоване екипе у регуларном току меча

/ Коначан исход тип X

- без победника у регуларном току меча

/ Коначан исход тип 2

- победа другоименоване екипе у регуларном току меча

## 2. Хендикеп (унапред задата вредност):

/ Хендикеп тип 1

- победа првоименоване екипе са унапред одређеним хендикепом

/ Хендикеп тип 2

- победа другоименоване екипе са унапред одређеним хендикепом

## 3. „Winner“:

/ Winner тип 1

- победа првоименоване екипе на крају регуларног тока меча, а у случају нерешеног исхода врши се повраћај новца т.ј. рачуна се квота 1,00 (један)

/ Winner тип 2

- победа другоименоване екипе на крају регуларног тока меча, а у случају нерешеног исхода врши се повраћај новца т.ј. рачуна се квота 1,00 (један)

## 4. Исход остатка меча:

/ Остатак меча тип 1

- победа првоименоване екипе у одређеном периоду меча (од тренутка уплате тикета до краја регуларног тока меча, т.ј. од момента тренутног резултата посебно приказаног у загради поред наведене врсте игре па до краја меча)

/ Остатак меча тип X

- без победника у одређеном периоду меча (од тренутка уплате тикета до краја регуларног тока меча, т.ј. од момента тренутног резултата посебно приказаног у загради поред наведене врсте игре па до краја меча)

/ Остатак меча тип 2

- победа другоименоване екипе у одређеном периоду меча (од тренутка уплате тикета до краја регуларног тока меча, т.ј. од момента тренутног резултата посебно приказаног у загради поред наведене врсте игре па до краја меча)

## 5. Пар/непар голова на мечу:

/ Пар/непар на мечу тип 1(<)

- меч ће се завршити парним бројем постигнутих голова на мечу

/ Пар/непар на мечу тип 2(>)

- меч ће се завршити непарним бројем постигнутих голова на мечу

**6. Укупно голова на мечу (задата вредност):**

/ Ук. голова (од задате вредности) тип 1(<)

- укупно постигнутих голова (од задате вредности) у регуларном току меча мање

/ Ук. голова (од задате вредности) тип 2(>)

- укупно постигнутих голова (од задате вредности) у регуларном току меча више

**7. Следећи даје гол на мечу:**

/ Следећи (редни број гола) даје гол тип 1

- након уплате тикета прва постиже гол у регуларном току меча првоименована екипа

/ Следећи (редни број гола) даје гол тип X

- након уплате тикета ниједна екипа не постиже гол у регуларном току меча

/ Следећи (редни број гола) даје гол тип 2

- након уплате тикета прва постиже гол у регуларном току меча другоименована екипа

**8. Исход (редни број) периода на мечу:**

/ Исход (редни број) периода на мечу тип 1

- победа првоименоване екипе у (редни број) периоду меча

/ Исход (редни број) периода на мечу тип X

- без победника у (редни број) периода меча

/ Исход (редни број) периода на мечу тип 2

- победа другоименоване екипе у (редни број) периода меча

**9. Укупан број постигнутих голова у (редни број) периоду меча (задата вредност):**

/ Ук. голова (редни број) периода (од задате вредности) тип 1(<)

- укупно постигнутих голова (редни број) периода (од задате вредности) мање

/ Ук. голова (редни број) периода (од задате вредности) тип 2(>)

- укупно постигнутих голова (редни број) периода (од задате вредности) више

**10. Победа на продужетке:**

/ Победа на продужетке тип 1

- победа првоименоване екипе после завршетка продужетака меча

/ Победа на продужетке тип 2

- победа другоименоване екипе после завршетка продужетака меча

**11. Следећи даје гол (редни број) у продужетку меча:**

/ Следећи (редни број гола) даје гол тип 1

- након уплате тикета прва постиже гол у продужетку меча првоименована екипа

/ Следећи (редни број гола) даје гол тип X

- након уплате тикета ниједна екипа не постиже гол у продужетку меча

/ Следећи (редни број гола) даје гол тип 2

- након уплате тикета прва постиже гол у продужетку меча другоименована екипа

**12. Победа на пенале:**

/ Победа на пенале тип 1

- победа првоименоване екипе после извођења пенала а након завршетка регуларног тока меча и/или продужетака

/ Победа на пенале тип 2

- победа другоименоване екипе после извођења пенала а након завршетка регуларног тока меча и/или продужетака