

ПОСЕБНА ПРАВИЛА ИГАРА ЗА „КЛАЂЕЊЕ У ТОКУ МЕЧА“

РУКОМЕТ

Члан 15.

Регуларан ток утакмице:

- За све понуђене игре важи регуларан ток утакмице (60. минута), осим ако није наглашено другачије (примери: прво полувреме, продужеци).

Члан 16.

Правила отказивања мечева:

- У случају прекида или одлагања меча **све опкладе чији се исход реализовао до тренутка прекида сматрају се коначним и важећим**. У супротном, опкладе чији се исход није реализовао до тренутка прекида односно у року од **48. часова** од момента званичног почетка меча **сматрају се неважећим и рачуна се квота 1,00 (један)**.
- Уколико клађење буде отворено са погрешним резултатом (који има јасан утицај на понуђене квоте) кладионица задржава право да опкладу прогласи неважећом и додели квоту **1,00 (један)**.
- Уколико су квоте постављене са погрешним временом почетка (више од **3.минута**), кладионица задржава право да опкладу прогласи неважећом и додели квоту **1,00 (један)**.
- Уколико су имена тимова погрешно написана, кладионица задржава право да опкладу прогласи неважећом и додели квоту **1,00 (један)**.

ДОДАТНА ОБЈАШЊЕЊА ИГАРА ЗА РУКОМЕТНЕ МЕЧЕВЕ

ВРСТА ИГРЕ:

/ ПОДИГРА:

- ОПИС:

1. Коначан исход меча:

/ Коначан исход тип 1

- победа првоименоване екипе у регуларном току меча

/ Коначан исход тип 2

- победа другоименоване екипе у регуларном току меча

2. Хендикеп (унапред задата вредност):

/ Хендикеп тип 1

- победа првоименоване екипе са унапред одређеним хендикепом

/ Хендикеп тип 2

- победа другоименоване екипе са унапред одређеним хендикепом

3. Укупно голова на мечу (задата вредност):

/ Ук. голова (од задате вредности) тип 1(<)

- укупно постигнутих голова (од задате вредности) у регуларном току меча мање

/ Ук. голова (од задате вредности) тип 2(>)

- укупно постигнутих голова (од задате вредности) у регуларном току меча више

4. Пар/непар голова на мечу:

/ Пар/непар на мечу тип 1(<)

- меч ће се завршити парним бројем постигнутих голова на мечу

/ Пар/непар на мечу тип 2(>)

- меч ће се завршити непарним бројем постигнутих голова на мечу

5. Следећи даје гол на мечу:

/ Следећи (редни број гола) даје гол тип 1

- након уплате тикета прва постиже гол у регуларном току меча првоименована екипа

/ Следећи (редни број гола) даје гол тип X

- након уплате тикета ниједна екипа не постиже гол у регуларном току меча

/ Следећи (редни број гола) даје гол тип 2

- након уплате тикета прва постиже гол у регуларном току меча другоименована екипа

6. Исход 1. полувремена:

/ Исход 1. полувремена тип 1

- победа првоименоване екипе на крају првог полувремена меча

/ Исход 1. полувремена тип X

- без победника (нерешен исход) на крају првог полувремена меча

/ Исход 1.полувремена тип 2

- победа другоименоване екипе на крају првог полувремена меча

7. Хендикеп прво полувреме (унапред задата вредност):

/ ПП Хендикеп тип 1

- победа првоименоване екипе са унапред одређеним хендикепом на крају првог полувремена меча

/ ПП Хендикеп тип 2

- победа другоименоване екипе са унапред одређеним хендикепом на крају првог полувремена меча

8. Укупно голова прво полувреме на мечу (задата вредност):

/ Ук. голова пп (од задате вредности) тип 1(<)

- укупно постигнутих голова у првом полувремену меча (од задате вредности) мање

/ Ук. голова пп (од задате вредности) тип 2(>)

- укупно постигнутих голова у првом полувремену меча (од задате вредности) више

9. Пар/непар прво полувреме на мечу:

/ Пар/непар прво полувреме на мечу тип 1(<)

- прво полувреме на мечу ће се завршити парним бројем постигнутих голова

/ Пар/непар прво полувреме на мечу тип 2(>)

- прво полувреме на мечу ће се завршити непарним бројем постигнутих голова