

ПОСЕБНА ПРАВИЛА ИГАРА ЗА „КЛАЂЕЊЕ У ТОКУ МЕЧА“

КОШАРКА

Члан 13.

Регуларан ток утакмице:

- За све понуђене игре важи регуларан ток утакмице (40. минута међународна кошарка, односно 48. минута „НБА“), осим ако није наглашено другачије.

Члан 14.

Правила отказивања мечева:

- У случају прекида или одлагања меча **све опкладе чији се исход реализовао до тренутка прекида сматрају се коначним и важећим**. У супротном, **опкладе чији се исход није реализовао до тренутка прекида односно у року од 48. часова од момента званичног почетка меча сматрају се неважећим и рачуна се квота 1,00 (један)**.
- Уколико су квоте постављене са погрешним временом (више од 2.минута), **клатионица задржава право да опкладу прогласи неважећом и додели квоту 1,00 (један)**.
- Уколико је клађење отворено са погрешним резултатом (који има јасан утицај на квоте), **клатионица задржава право да опкладу прогласи неважећом и додели квоту 1,00 (један)**.

ДОДАТНА ОБЈАШЊЕЊА ВРСТА ИГАРА ЗА КОШАРКАШКЕ МЕЧЕВЕ

ВРСТА ИГРЕ:

/ ПОДИГРА:

- ОПИС:

1. Коначан исход меча:

/ Коначан исход тип 1

- победа првоименоване екипе у регуларном току меча

/ Коначан исход тип X

- без победника у регуларном току меча

/ Коначан исход тип 2

- победа другоименоване екипе у регуларном току меча

2. Коначан исход меча са хендикепом (унапред задатом вредности):

/ Хендикеп (унапред задата вредност) тип 1

- победа првоименоване екипе са унапред одређеним хендикепом

/ Хендикеп (унапред задата вредност) тип 2

- победа другоименоване екипе са унапред одређеним хендикепом

3. Укупно поена на мечу (задата вредност):

/ Ук. поена (од задате вредности) тип 1(<)

- укупно постигнутих поена (од задате вредности) у регуларном току меча мање

/ Ук. поена (од задате вредности) тип 2(>)

- укупно постигнутих поена (од задате вредности) у регуларном току меча више

4. Продужеци (не, да):

/ Продужеци на мечу тип 1(<)

- кошаркашки меч ће се завршити у регуларном току утакмице

/ Продужеци на мечу тип 2(>)

- кошаркашки меч се неће завршити у регуларном току утакмице, већ у продужецима

5. Пар/непар (са продужецима) на мечу:

/ Пар/непар на мечу тип 1(<)

- меч ће се завршити парним бројем кошева (узимају се у обзир и могући продужеци)

/ Пар/непар на мечу тип 2(>)

- меч ће се завршити непарним бројем кошева (узимају се у обзир и могући продужеци)

6. Исход првог полувремена са хендикепом (унапред задатом вредности) на мечу:

/ Исход 1. полувремена са хендикепом (задата вредност) тип 1

- победа првоименоване екипе на крају првог полувремена меча са хендикепом

/ Исход 1. полувремена са хендикепом (задата вредност) тип X

- без победника (нерешен исход) на крају првог полувремена меча са хендикепом

/ Исход 1. полувремена са хендикепом (задата вредност) тип 2

- победа другоименоване екипе на крају првог полувремена меча са хендикепом

7. Укупно поена прво полувреме (задата вредност) на мечу:

/ Прво полувреме ук. поена (од задате вредности) тип 1(<)

- укупно постигнутих поена (од задате вредности) на крају првог полувремена меча мање

/ Прво полувреме ук. поена (од задате вредности) тип 2(>)

- укупно постигнутих поена (од задате вредности) на крају првог полувремена меча више

8. Пар/непар прво полувреме на мечу:

/ Пар/непар прво полувреме на мечу тип 1(<)

- прво полувреме на мечу ће се завршити парним бројем кошева

/ Пар/непар прво полувреме на мечу тип 2(>)

- прво полувреме на мечу ће се завршити непарним бројем кошева

9. Укупно поена (редни број) период (задата вредност) на мечу:

/ Ук. поена (редни број) период (од задате вредности) тип 1(<)

- укупно постигнутих поена (од задате вредности) на крају (редни број) периода меча мање

/ Ук. поена (редни број) период (од задате вредности) тип 2(>)

- укупно постигнутих поена (од задате вредности) на крају (редни број) периода меча више

10. Пар/непар (редни број) периода на мечу:

/ Пар/непар (редни број) периода на мечу тип 1(<)

- период (редни број) на мечу ће се завршити парним бројем кошева

/ Пар/непар (редни број) на мечу тип 2(>)

- период (редни број) на мечу ће се завршити непарним бројем кошева

11. Победа у продужецима:

/ Победа у продужецима тип 1

- победа првоименоване екипе после завршетка продужетака меча

/ Победа у продужецима тип 2

- победа другоименоване екипе после завршетка продужетака меча