

# ОСНОВНА ПРАВИЛА ИГРЕ ЗА „КЛАЂЕЊЕ У ТОКУ МЕЧА“

## Члан 1.

Важећа квота за игру „КЛАЂЕЊЕ У ТОКУ МЕЧА“ је искључиво она која се налази на уплаћеном тикету.

## Члан 2.

За све понуде „клађења у току меча“ важећи је резултат постигнут у регуларном току меча, **осим ако се другачије не нагласи.**

## Члан 3.

У случају прекида спортског догађаја (важи за: фудбал, кошарку, хокеј, рукомет, одбојку и фудсал) било када током трајања меча, **све опкладе чији се исход реализовао до тренутка прекида сматрају се коначним и важећим.** У супротном, **опкладе чији се исход није реализовао до тренутка прекида** односно у року од **48. часова** од момента званичног почетка меча **сматрају се неважећим и рачуна се квота 1,00 (један).**

У случају прекида тениског меча било када током трајања меча (услед мрака, кише или неких других разлога), **све опкладе чији се исход реализовао до тренутка прекида сматрају се коначним и важећим.** У супротном, **опкладе чији се исход није реализовао до тренутка прекида остају активне до званичног завршетка меча без обзира када се тај меч настави** (нема временског ограничења).

## Члан 4.

Због евентуалних техничких проблема може доћи до разлике у квоти која се може видети на платформи (телевизору) на којој се приказују квоте за клађење у току меча (телетекст или „live stream“) и квоти која се види на одштампаном тикету.

## Члан 5.

Правила игре за „клађење у току меча“ прописана су посебним правилима игара за сваки спорт понаособ.

## Члан 6.

Ова правила ће бити истакнута на свим уплатно-исплатним местима приређивача, чиме ће постати јавно објављена и доступна свим учесницима у клађењу.

# ПОСЕБНА ПРАВИЛА ИГАРА ЗА „КЛАЂЕЊЕ У ТОКУ МЕЧА“

## ФУДБАЛ

### Члан 7.

#### Регуларан ток утакмице:

- За све понуђене игре важи регуларан ток утакмице (90 минута + зауставно време), осим ако није наглашено другачије.

### Члан 8.

#### Казнене опкладе , игра „КАРТОНИ“:

- Жути картон се рачуна као један (1) картон, а црвени као два (2) картона. Други жути, односно жути па црвени картон рачуна се као два (2) картона (сам други жути картон се не рачуна). У било којим околностима, један играч не може добити више од три (3) картона.
- Картони показани после завршетка регуларног тока меча, као и картони који се покажу играчима на клупи, тренерима и менаџерима, не узимају се у обзир.

### Члан 9.

#### Опкладе за игре „КОРНЕРИ“:

- Корнери који су досуђени, а нису изведени, не узимају се у обзир.

### Члан 10.

#### Правила отказивања мечева:

- Уколико клађење буде отворено када се догоде неке од следећих ситуација: голови, жути или црвени картони и пенали, кладионица задржава право да опкладу прогласи неважећом и додели квоту 1,00 (један).
- Уколико је клађење отворено, а црвени картон није уписан или је погрешно уписан, кладионица задржава право да опкладу прогласи неважећом и додели квоту 1,00 (један).
- Уколико су квоте постављене са погрешним временом (више од 5.минута), кладионица задржава право да опкладу прогласи неважећом и додели квоту 1,00 (један).
- Уколико је уписан погрешан резултат, све опкладе за време стајања погрешног резултата биће отказане, прогласиће се неважећим и биће им додељена квота 1,00 (један).
- Уколико су имена тимова или лига погрешно написана, кладионица задржава право да опкладу прогласи неважећом и додели квоту 1,00 (један).

- Уколико је меч прекинут или одложен и није настављен у оквиру 48.сати од званичног почетка меча, опкладе чији се исход није реализовао ће се прогласити неважећим и биће им додељена квота 1,00 (један).

## ДОДАТНА ОБЈАШЊЕЊА ИГАРА ЗА ФУДБАЛСКЕ МЕЧЕВЕ

ВРСТА ИГРЕ:

/ ПОДИГРА:

- ОПИС:

### 1. Почетни ударац:

/ Почетни ударац тип 1

- почетни ударац првоименоване екипе

/ Почетни ударац тип 2

- почетни ударац другоименоване екипе

### 2. Коначан исход меча:

/ Коначан исход тип 1

- победа првоименоване екипе у регуларном току меча

/ Коначан исход тип X

- без победника у регуларном току меча

/ Коначан исход тип 2

- победа другоименоване екипе у регуларном току меча

### 3. Хендикеп (унапред задата вредност):

/ Хендикеп тип 1

- победа првоименоване екипе са унапред одређеним хендикепом

/ Хендикеп тип 2

- победа другоименоване екипе са унапред одређеним хендикепом

### 4. Исход остатка меча:

/ Остатак меча тип 1

- победа првоименоване екипе у одређеном периоду меча (од тренутка уплате тикета до краја регуларног тока меча, т.ј. од момента тренутног резултата посебно приказаног у загради поред наведене врсте игре па до краја меча)

/ Остатак меча тип X

- без победника у одређеном периоду меча (од тренутка уплате тикета до краја регуларног тока меча, т.ј. од момента тренутног резултата посебно приказаног у загради поред наведене врсте игре па до краја меча)

/ Остатак меча тип 2

- победа другоименоване екипе у одређеном периоду меча (од тренутка уплате тикета до краја регуларног тока меча, т.ј. од момента тренутног резултата посебно приказаног у загради поред наведене врсте игре па до краја меча)

## 5. „Winner“:

/ Winner тип 1

- победа првоименоване екипе на крају регуларног тока меча, а у случају нерешеног исхода врши се повраћај новца т.ј. рачуна се квота 1,00 (један)

/ Winner тип 2

- победа другоименоване екипе на крају регуларног тока меча, а у случају нерешеног исхода врши се повраћај новца т.ј. рачуна се квота 1,00 (један)

## 6. Дупла шанса:

/ Дупла шанса тип 1X

- победа или нерешен исход првоименоване екипе на крају регуларног тока меча

/ Дупла шанса тип 12

- победа првоименоване или другоименоване екипе на крају регуларног тока меча

/ Дупла шанса тип X2

- победа или нерешен исход другоименоване екипе на крају регуларног тока меча

## 7. Исход 1. полувремена:

/ Исход 1. полувремена тип 1

- победа првоименоване екипе на крају првог полувремена меча

/ Исход 1. полувремена тип X

- без победника (нерешен исход) на крају првог полувремена меча

/ Исход 1. полувремена тип 2

- победа другоименоване екипе на крају првог полувремена меча

## 8. Следећи даје гол на мечу:

/ Следећи (редни број гола) даје гол тип 1

- након уплате тикета прва постиже гол у регуларном току меча првоименована екипа

/ Следећи (редни број гола) даје гол тип X

- након уплате тикета ниједна екипа не постиже гол у регуларном току меча

/ Следећи (редни број гола) даје гол тип 2

- након уплате тикета прва постиже гол у регуларном току меча другоименована екипа

### **9. Укупно голова прво полувреме на мечу (задата вредност):**

/ Ук. голова пп (од задате вредности) тип 1(<)

- укупно постигнутих голова у првом полувремену (од задате вредности) мање

/ Ук. голова пп (од задате вредности) тип 2(>)

- укупно постигнутих голова у првом полувремену меча (од задате вредности) више

### **10. Укупно голова на мечу (задата вредност):**

/ Ук. голова (од задате вредности) тип 1(<)

- укупно постигнутих голова (од задате вредности) у регуларном току меча мање

/ Ук. голова (од задате вредности) тип 2(>)

- укупно постигнутих голова (од задате вредности) у регуларном току меча више

### **11. Укупно голова на мечу домаћин (задата вредност):**

/ Ук. голова домаћин (од задате вредности) тип 1(<)

- укупно постигнутих голова првоименоване екипе (од задате вредности) у регуларном току меча мање

/ Ук. голова домаћин (од задате вредности) тип 2(>)

- укупно постигнутих голова првоименоване екипе (од задате вредности) у регуларном току меча више

### **12. Укупно голова на мечу гост (задата вредност):**

/ Ук. голова гост (од задате вредности) тип 1(<)

- укупно постигнутих голова другоименоване екипе (од задате вредности) у регуларном току меча мање

/ Ук. голова гост (од задате вредности) тип 2(>)

- укупно постигнутих голова другоименоване екипе (од задате вредности) у регуларном току меча више

### **13. Корнери (дуел):**

/ Корнери дуел тип 1

- првоименована екипа изводи више корнера од другоименоване екипе у регуларном току меча

/ Корнери дуел тип X

- првоименована и другоименована екипа изводе исти број корнера у регуларном току меча

/ Корнери дуел тип 2

- другоименована екипе изводи више корнера од првоименоване екипе у регуларном току меча

### **14. Корнери дуел прво полувреме:**

/ Корнери дуел пп тип 1

- првоименована екипа изводи више корнера од другоименоване екипе у првом полувремену меча

/ Корнери дуел пп тип X

- првоименована и другоименована екипа изводе исти број корнера у првом полувремену меча

/ Корнери дуел тип 2

- другоименована екипе изводи више корнера од првоименоване екипе у првом полувремену меча

### **15. Број корнера прво полувреме (интервал):**

/ Укупан број корнера пп 0-4, 5-6,7+ тип 1

- бр. изведених корнера прво полувреме од 0 до 4

/ Укупан број корнера пп 0-4, 5-6,7+ тип X

- бр. изведених корнера прво полувреме 5 или 6

/ Укупан број корнера пп 0-4, 5-6,7+ тип 2

- бр. изведених корнера прво полувреме 7 и више

### **16. Број корнера прво полувреме (задата вредност):**

/ Укупан број корнера (од задате вредности) пп тип 1(<)

- ук.број корнера изведених у првом полувремену меча (од задате вредности) мање (<)

/ Укупан број корнера (од задате вредности) пп тип 2(>)

- ук.број корнера изведених у првом полувремену меча (од задате вредности) више (>)

**17. Укупно корнера домаћин прво полувреме (задата вредност):**

- / Број корнера домаћин (од задате вредности) пп тип 1(<)
- ук.број корнера изведених у првом полувремену меча (од задате вредности) првоименоване екипе мање (<)
- / Број корнера домаћин (од задате вредности) пп тип 2(>)
- ук.број корнера изведених у првом полувремену меча (од задате вредности) првоименоване еипе више (>)

**18. Укупно корнера гост прво полувреме (задата вредност):**

- / Број корнера гост (од задате вредности) пп тип 1(<)
- ук.број корнера изведених у првом полувремену меча (од задате вредности) другоименоване екипе мање (<)
- / Број корнера гост (од задате вредности) пп тип 2(>)
- ук.број корнера изведених у првом полувремену меча (од задате вредности) другоименоване екипе више (>)

**19. Укупно корнера на мечу (интервал):**

- / Укупан број корнера 0-8, 9-11, 12+ тип 1
- бр. изведених корнера у регуларном току меча од 0 до 8
- / Укупан број корнера 0-8, 9-11, 12+ тип X
- бр. изведених корнера у регуларном току меча 9, 10 или 11
- / Укупан број корнера 0-8, 9-11, 12+ тип 2
- бр. изведених корнера у регуларном току меча 12 и више

**20. Укупно корнера (задата вредност):**

- / Укупан број корнера (од задате вредности) тип 1(<)
- ук.број корнера изведених у регуларном току меча (од задате вредности) мање (<)
- / Укупан број корнера (од задате вредности) тип 2(>)
- ук.број корнера изведених у регуларном току меча (од задате вредности) више (>)

**21. Број корнера домаћин (задата вредност):**

- / Број корнера домаћин (од задате вредности) тип 1(<)
- ук.број корнера изведених у регуларном току меча (од задате вредности) првоименоване екипе мање (<)
- / Број корнера домаћин (од задате вредности) тип 2(>)
- ук.број корнера изведених у регуларном току меча (од задате вредности) првоименоване екипе више (>)

**22. Број корнера гост (задата вредност):**

- / Број корнера гост (од задате вредности) тип 1(<)
- ук.број корнера изведених у регуларном току меча (од задате вредности) другоименоване екипе мање (<)
- / Број корнера гост (од задате вредности) тип 2(>)

- ук.број корнера изведених у регуларном току меча (од задате вредности) другоименоване екипе више (>)

### **23. Пар/непар корнери:**

/ Корнери пар/непар тип 1

- Паран број корнера изведених у регуларном току меча

/ Корнери пар/непар тип 2

- Непаран број корнера изведених у регуларном току меча

### **24. Пар/непар корнери прво полувреме:**

/ Корнери пар/непар пп тип 1

- Паран број корнера изведених у првом полувремену меча

/ Корнери пар/непар пп тип 2

- Непаран број корнера изведених у првом полувремену меча

### **25. Картони (дуел):**

/ Картони дуел тип 1

- првоименована екипа добија укупно више картона од другоименоване екипе у регуларном току меча

/ Картони дуел тип X

- првоименована и другоименована екипа добијају исти број картона у регуларном току меча

/ Картони дуел тип 2

- другоименована екипе добија укупно више картона од првоименоване екипе у регуларном току меча

### **26. Укупно картона прво полувреме (задата вредност):**

/ Укупан број картона (од задате вредности) пп тип 1(<)

- ук.број картона у првом полувремену меча (од задате вредности) мање (<)

/ Укупан број картона (од задате вредности) пп тип 2(>)

- ук.број картона у првом полувремену меча (од задате вредности) више (>)

### **27. Укупно картона (задата вредност):**

/ Укупан број картона (од задате вредности) тип 1(<)

- ук.број картона у регуларном току меча (од задате вредности) мање (<)

/ Укупан број картона (од задате вредности) тип 2(>)

- ук.број картона у регуларном току меча (од задате вредности) више (>)

### **28. Црвени картон:**

/ Црвени картон тип 1 (<)

- Црвени картон на мечу играч на терену **не добија** у регуларном току меча



/ Црвени картон тип 2 (>)

- Црвени картон на мечу играч на терену **добија** у регуларном току меча

### **29. Победа на продужетке:**

/ Победа на продужетке тип 1

- победа првоименоване екипе у тачно одређеном времену (у продужецима) после завршетка регуларног тока меча

/ Победа на продужетке тип X

- без победника у тачно одређеном времену (у продужецима) после завршетка регуларног тока меча

/ Победа на продужетке тип 2

- победа другоименоване екипе у тачно одређеном времену (у продужецима) после завршетка регуларног тока меча

### **30. Исход првог продужетка меча:**

/ Исход 1. продужетка тип 1

- победа првоименоване екипе на крају првог продужетка меча

/ Исход 1. продужетка тип X

- без победника (нерешен исход) на крају првог продужетка меча

/ Исход 1. продужетка тип 2

- победа другоименоване екипе на крају првог продужетка меча

### **31. Следећи даје гол у продужетку меча:**

/ Следећи (редни број гола) даје гол тип 1

- након уплате тикета прва постиже гол у продужетку меча првоименована екипа

/ Следећи (редни број гола) даје гол тип X

- након уплате тикета ниједна екипа не постиже гол у продужетку меча

/ Следећи (редни број гола) даје гол тип 2

- након уплате тикета прва постиже гол у продужетку меча другоименована екипа

### **32. Број голова у продужетку меча (задата вредност):**

/ Ук. голова (од задате вредности) тип 1(<)

- укупно постигнутих голова (од задате вредности) у продужетку меча мање

/ Ук. голова (од задате вредности) тип 2(>)

- укупно постигнутих голова (од задате вредности) у продужетку меча више

### **33. Победа на пенале:**

/ Победа на пенале тип 1

- победа првоименоване екипе после извођења пенала а након завршетка регуларног тока меча и/или продужетака

/ Победа на пенале тип 2

- победа другоименоване екипе после извођења пенала а након завршетка регуларног тока меча и/или продужетака